



جامعة الحمدانية

كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

المرحلة الرابعة

المادة / الكرة الطائرة

المحاضرة الثانية (المشاركون)

مدرسا المادة / م.د محمود عبدالعالي صالح

م.م احسان يونس حمزة

الفصل الثاني

المشاركون

انظر القواعد

5.2, 5.3

D1a

7.2.1

5.1

4	الفرق
1.4	تكوين الفريق
1.1.4	للمباراة يجوز أن يتكون الفريق من 12 لاعب كحد أقصى، بالإضافة إلى: - الطاقم التدريبي: مدرب واحد، وعدد 2 مساعد مدرب كحد أقصى. - الطاقم الطبي: معالج واحد، طبيب بشري واحد. عادةً يجوز فقط لهؤلاء المسجلين على استمارة التسجيل دخول منطقة المسابقة/ المراقبة والمشاركة في الإحماء الرسمي في المباراة. لمسابقات الاتحاد الدولي للكرة الطائرة، العالمية والرسمية للكبار: يجوز تسجيل حتى 14 لاعب في ورقة تسجيل المباراة ويلعبون في المباراة. الحد الأقصى للرسميين خمسة يحق لهم الجلوس على مقاعد الاحتياط (بما فيهم المدرب) يتم تحديدهم من قبل المدرب نفسه، ويجب تسجيلهم في استمارة المباراة، ومسجلين أيضاً في O-2(bis). مدير الفريق و/ أو صحفي الفريق لا يحق له الجلوس على مقعد البدلاء أو خلفه في منطقة المراقبة.
D1a	يجب أن يكون الطبيب البشري وإخصائي العلاج الطبيعي لمسابقات الاتحاد الدولي للكرة الطائرة، العالمية والرسمية من ضمن أعضاء الوفد ومعتمدين مسبقاً بواسطة الاتحاد الدولي للكرة الطائرة. ولكن لمسابقات الاتحاد الدولي للكرة الطائرة، العالمية والرسمية للكبار، إذا لم يكونوا من ضمن الأعضاء الذين يحق لهم الجلوس على مقاعد الاحتياط، يجب أن يجلسوا داخل منطقة المراقبة مقابل اللوحات الإعلانية أو الجلوس في مكان خاص مشار إليه في كتيب المسابقة الخاص بها، ويجوز لهم التدخل في حالة استدعائهم من قبل الحكام للتعامل مع الحالات الطبية الطارئة للاعبين. ويمكن أن يشارك إخصائي العلاج الطبيعي (حتى لو لم يكن على مقعد الاحتياط) أن يساعد في حصة الإحماء إلى أن تبدأ فترة الإحماء الرسمي على الشبكة.
7.2.1	يمكن الاطلاع على اللائحة الرسمية لكل حدث في الكتيب الخاص بالمسابقة المحددة.
2.1.4	يكون أحد اللاعبين ، رئيساً (كابتن) للفريق الذي يجب أن يشار إليه في استمارة التسجيل.
5.1	

1, 4.1.1, 5.1.1, 5.2.2	3.1.4	يحق فقط للاعبين المسجلين في استمارة التسجيل دخول الملعب واللعب في المباراة، بمجرد توقيع المدرب وكابتن الفريق على استمارة التسجيل (أو استمارة التسجيل الإلكترونية)، لا يمكن تغيير اللاعبين المسجلين.
	2.4	مكان الفريق
1.4.5, 5.2.3, 7.3.3	1.2.4	يجب أن يجلس اللاعبون غير المشاركين في اللعب، إما على مقعد الفريق أو التواجد في منطقة الإحماء الخاصة بهم، ويجلس المدرب وأعضاء الفريق الآخرين على المقعد، ولكن يمكنهم مغادرته مؤقتاً.
D1a, D1b		يكون موقع مقاعد الفريقين بجانب طاولة المسجل خارج المنطقة الحرة.
4.1.1, 7.2	2.2.4	يسمح فقط لأعضاء الفريق بالدخول لمنطقة اللعب، والجلوس على مقاعد البدلاء أثناء المباراة والمشاركة في فترة الإحماء الرسمية.
	3.2.4	يحق للاعبين غير المشاركين في اللعب الإحماء بدون كرات على النحو التالي:
1.4.5, D1a, D1b	1.3.2.4	أثناء اللعب: في مناطق الإحماء.
1.3.3, 15.4	2.3.2.4	أثناء الأوقات المستقطعة: في المنطقة الحرة خلف ملعبهم.
18.1	4.2.4	أثناء فترات الراحة بين الأشواط: يحق للاعبين الإحماء بالكرات في منطقتهم الحرة.
	3.4	الأدوات
		تتكون أدوات اللاعب من فائنة وشورت وجوارب (ممتاثلة) وحذاء رياضي.
4.1, 19.2	1.3.4	يجب أن يكون لون وتصميم الفانلات والشورتات والجوارب موحداً للفريق (ماعدا اللاعب الحر) ويجب أن تكون الملابس نظيفة.
	2.3.4	يجب أن تكون الأحذية خفيفة ومرنة وذات نعل مطاطي أو نعل مصنع من مواد متعددة بدون كعوب.
4.3.3.2	3.3.4	يجب أن ترقم فانلات اللاعبين من 1 إلى 20.
		في مسابقات الاتحاد الدولي لكرة الطائرة العالمية والرسمية للكبار حيث عدد الفرق و اللاعبين يكون كبيراً يمكن زيادة أرقام الفانلات.
	1.3.3.4	يجب أن يوضع الرقم على الفائنة في المنتصف من الأمام ومن الخلف، ويجب أن تكون ألوان الأرقام متباينة (مختلفة) مع ألوان الفانلات وواضحة تماماً.
	2.3.3.4	يجب ألا يقل إرتفاع الرقم عن 15سم على الصدر و ألا يقل الإرتفاع عن 20سم على الظهر، ويكون عرض الشريط المكون للأرقام 2سم كحد أدنى.
5.1	4.3.4	يجب أن يكون على فائنة كابتن الفريق شريط بقياس 8x2 سم يوضع تحت الرقم على الصدر.

19.2	5.3.4	يمنع ارتداء ملابس بلون مختلف عن اللاعبين الآخرين (ماعدا اللاعبين الحرين) أو بدون أرقام رسمية.
	4.4	تغيير الأدوات
23		يحق للحكم الأول السماح للاعب أو أكثر:
	1.4.4	باللعب حافي القدمين.
4.3, 15.5	2.4.4	تغيير الملابس المبتلة أو التالفة بين الأشواط أو بعد التبديل بشرط أن تكون الملابس الجديدة بنفس اللون والتصميم والرقم.
4.1.1, 19.2	3.4.4	اللعب ببدلات التدريب في الجو البارد، بشرط أن تكون بنفس اللون والتصميم لجميع أفراد الفريق (ما عدا اللاعبين الحرين) ومرفقة طبقاً للقاعدة 3.3.4.
	5.4	الأشياء الممنوعة
	1.5.4	يمنع ارتداء الأشياء التي يمكن أن تسبب الإصابة أو تعطي ميزة إصطناعية للاعب.
	2.5.4	يحق للاعبين لبس النظارات أو عدسات على مسئوليتهم الخاصة.
	3.5.4	يحق ارتداء الضاغط للحماية أو المساعدة. (ضاغط طبي مبطن للحماية من الإصابة).
		لمسابقات الاتحاد الدولي لكرة الطائرة العالمية والرسمية للكبار، يجب أن تكون هذه الضواغط الطبية بنفس لون الزي الرسمي، ويمكن استخدام اللون الأسود، أو الأبيض، أو ألوان مختلفة بشرط أن يرتدي جميع اللاعبين المستخدمين نفس اللون.
	5	قادة الفريق
20		كل من رئيس (كابتن) الفريق والمدرّب مسئولان عن سلوك وإنضباط أعضاء فريقهما.
		يمكن لأي من اللاعبين الحرين أن يكون كابتن للفريق أو كابتن للمباراة.
	1.5	كابتن الفريق
7.1, 25.2.1.1	1.1.5	قبل المباراة يمثل كابتن الفريق فريقه في القرعة، ثم يوقع على إستمارة التسجيل.
15.2.1	2.1.5	أثناء المباراة ويتواجد في الملعب، يكون كابتن الفريق كابتن للمباراة، وعندما لا يتواجد كابتن الفريق في الملعب، يجب على المدرّب أو كابتن الفريق تعيين لاعب آخر في الملعب، ليواصل القيام بدور كابتن الفريق، ويستمر كابتن المباراة هذا بمسؤولياته لحين إستبداله أو عودة كابتن الفريق إلى اللعب أو بإنتهاء الشوط.

8.2	عندما تكون الكرة خارج اللعب، يكون كابتن المباراة هو الوحيد المخول بالتحدث مع الحكام.
23.2.4	1.2.1.5 يطلب إيضاحاً حول تطبيق أو تفسير القواعد، ويقدم أيضاً طلبات أو أسئلة زملائه، وإذا لم يقتنع كابتن المباراة بإيضاح الحكم الأول، يحق له أن يقرر الاحتجاج ضد مثل هذا القرار، ويشير للحكم الأول فوراً باحتفاظه بحق تسجيل احتجاج رسمي على إستمارة التسجيل عند نهاية المباراة.
	2.2.1.5 يطلب السماح بـ:
4.3, 4.4.2	a - تغيير كل أو جزء من الأدوات.
7.4, 7.6	b - التحقق من مراكز الفريقين.
1.2, 2, 3	c - فحص الأرضية والشبكة والكرة... إلى آخره.
5.2, 5.3, 15.3.1, 15.4.1, 15.5.2	3.2.1.5 في حالة غياب المدرب ما لم يكن لدى الفريق مساعد مدرب أسند إليه مهام المدرب، يطلب الأوقات المستقطعة والتبديلات.
6.3	3.1.5 عند نهاية المباراة يقوم كابتن الفريق:
25.2.3.3	1.3.1.5 يشكر الحكام ويوقع على إستمارة التسجيل لإقرار ما جاء بها.
5.1.2.1, 25.2.3.2	2.3.1.5 عند الإشعار في الوقت المحدد للحكم الأول، يجوز التأكيد والتسجيل على استمارة التسجيل احتجاجاً رسمياً بخصوص تطبيق الحكم أو تفسيره للقواعد.
2.5	المدرب
1.1, 7.3.2, 15.4.1, 15.5.2	1.2.5 على مدى فترة المباراة، يقوم المدرب بتوجيه تحركات فريقه من خارج الملعب، ويختار ترتيب الدوران الأساسي والبدلاء ويطلب الأوقات المستقطعة، في هذه المهمات يكون ارتباطه مع الرسميين هو الحكم الثاني.
4.1, 19.1.3, 25.2.1.1	2.2.5 قبل المباراة، يسجل المدرب أو يتأكد من أسماء وأرقام لاعبيه وقائمة الفريق على إستمارة التسجيل ثم التوقيع عليها.
	3.2.5 أثناء المباراة، يقوم المدرب:
7.3.2, 7.4, 7.6	1.3.2.5 يعطي قبل كل شوط الحكم الثاني أو المسجل ورقة ترتيب الدوران مستوفاة وموقعة، إذا تم استخدام الجهاز اللوحي، فسيتم اعتبار الإرسال الإلكتروني للشوط تلقائياً.
4.2	2.3.2.5 يجلس على مقعد الفريق الأقرب إلى المسجل، ولكن يحق له مغادرته.
15.4, 15.5	3.3.2.5 يطلب الأوقات المستقطعة والتبديلات.

1.3.4, 1.4.5,
D1a, D1b, D2

4.3.2.5 يحق له وكذلك أعضاء الفريق الآخرين إعطاء تعليمات للاعبين في الملعب، ويحق للمدرب إعطاء هذه التعليمات إما واقفاً أو ماشياً في حدود المنطقة الحرة أمام مقعد فريقه من إمتداد خط منطقة الهجوم حتى منطقة الإحماء، إذا كانت موجودة في زاوية مراقبة المنافسة دون إزعاج أو تأخير للمباراة. إذا كانت منطقة الإحماء تقع خلف مقعد الفريق، فقد ينتقل المدرب من إمتداد خط الهجوم حتى نهاية ملعب فريقه، ولكن دون إعاقة رؤية حكم الخط.

3.5 مساعد المدرب

4.2.1

1.3.5 يجلس مساعد المدرب على مقعد الفريق ولكن لا يحق له التدخل في المباراة.

5.1.2.3, 5.2

2.3.5 إذا لزم ترك المدرب لفريقه لأي سبب ويشمل العقوبة، مع إستبعاد حالة دخوله الملعب كلاعب يجوز لمساعد المدرب وبناء على طلب من كابتن المباراة وموافقة الحكم الأول، القيام بمهام المدرب لفترة غيابه.

